

1. Informations relatives au kit Govena ASLO.

Le Kit GOVENA ASLO est composé de:

- 3 Ampoules 20W - basse consommation à intensité variable radiocommandée 20W
- 1 Télécommande radio
- 2 piles AA LR6.



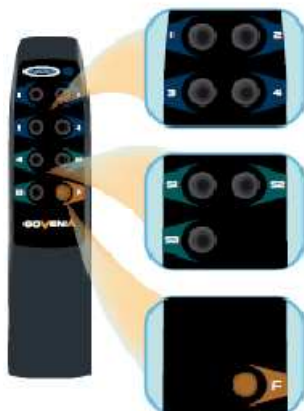
1.1. Pré-programmation des ampoules

Pour votre confort, le Kit GOVENA ASLO a été pré-programmé de la manière suivante:

- bouton **1** commande l'ampoule No 1,
 - bouton **2** commande l'ampoule No 2,
 - bouton **3** commande l'ampoule No 3,

 - bouton **S1** positionne les 3 ampoules au niveau de luminosité maximum,
 - bouton **S2** positionne les 3 ampoules à 50% du niveau de luminosité,
 - bouton **S3** positionne les 3 ampoules au niveau de luminosité minimum,
- Pour modifier la pré-programmation, voir chapitres 2.1 et 2.2.

1.2. Prise en main de la télécommande



Groupe A

Les boutons **1, 2, 3, 4** commandent les ampoules.

- Allumer/Eteindre : appuyer brièvement sur le bouton.
- Variation de la luminosité : maintenir le bouton appuyé.

Un nombre indéfini d'ampoules à commander peut être attribué à chaque bouton du groupe A (voir chapitre 2.2.).

Groupe B

Les boutons **S1, S2, S3** gardent en mémoire les scènes lumineuses:

- Rappel d'une scène lumineuse : appuyer brièvement sur le bouton.
- Descriptif du réglage des scènes lumineuses : voir chapitre 2.1.

Bouton F

- Allumer/Eteindre toutes les ampoules : appuyer brièvement sur le bouton,
- Programmation: voir chapitres 2.1., 2.2. et 3.

2. Programmation

2.1. Programmation de scènes lumineuses

(Boutons du GROUPE B).

3 Possibilités de créer des scènes lumineuses avec les boutons **S1, S2, S3**.

Dans une scène, chaque ampoule ASLO peut avoir un niveau de luminosité différent en fonction de vos besoins.

Scène lumineuse 1 (exemple)



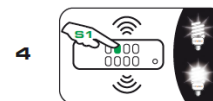
Réglez avec la télécommande, la luminosité souhaitée de l'ampoule ASLO. (Boutons du groupe A)



Appuyez en même temps sur les boutons F et S1.



La ou les ampoules clignoteront pour indiquer la mémorisation de la Scène lumineuse 1.



Désormais, dès que vous appuyerez sur le bouton S1, les réglages enregistrés pour cette scène seront restitués.

Pour programmer les Scène 2 et 3, procédez de la même façon que pour la Scène 1.

2.2. Programmation des boutons du Groupe A.

Possibilité d'attribuer un nombre indéfini d'ampoules à chaque bouton (1.2.3.4) du Groupe A.

Attribution d'une ou plusieurs ampoules au Bouton 1 (exemple)



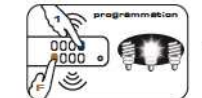
Allumez la ou les ampoules à programmer.



Eteignez et rallumez rapidement à 5 reprises au minimum.



Durant 60 secondes, la ou les ampoules clignoteront, indiquant qu'elles sont prêtes à être programmées*.



Appuyez en même temps sur les boutons F et 1. L'ampoule(s) signalera la fin de programmation par de rapides clignotements.



Vous pouvez désormais, allumer/éteindre, et faire varier la luminosité de la ou des ampoules ainsi programmées. Procédez de la même façon pour programmer les autres boutons du groupe A (2, 3, 4).

* Note :

Si la ou les ampoules ne sont pas programmées dans un délai de 60 secondes, elles sortent du mode programmation et s'allument au maximum de leur luminosité.